Área: Educación Física

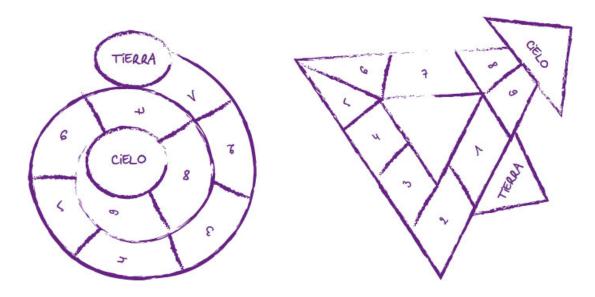
Buenas, les dejamos por acá algunos juegos para ustedes. Espero anden bien, encontrando formas de disfrutar estos tiempos difíciles para todos.

Actividad 1

La semana pasada les propuse jugar a la rayuela, ¿Pudieron jugar? ¿Pudieron compartir el juego con algún integrante de la casa?

Les propongo seguir jugando con las rayuelas, pero inventar una distinta, ¿cómo?, muy fácil. En vez de ser recta, le pueden dar la forma que ustedes quieran. Por ejemplo, en forma circular como un caracol, en forma triangular, con forma de víbora, ¡como se les ocurra, hay que usar la imaginación!

Pueden ademas, ponerle un nombre e invitar a la familia a jugar. Les comparto dos ideas para que les sirvan como ejemplos.



¡FELICITACIONES! Armaron su propia rayuela, le pusieron un nombre y se animaron a saltar sobre ella.

Actividad 2

En las clases que hicimos, pude ver que son realmente rápidos para moverse y jugar. Se me ocurrió compartirles algunos desafíos para que pongan en práctica su velocidad.

- 1. Con ayuda de algún adulto, recortar diez cuadrados de papel.
- 2. En todos los cuadrados dibujen: de un lado una cruz, y del otro lado un círculo.

<u>Juego</u>

- a. Colocar todos los papeles separados en el suelo, con la cruz hacia arriba.
- **b.** Ahora, intenten dar vuelta todos los papeles lo mas rápido posible, de manera que queden hacia arriba todos los círculos.
- **c.** Pueden pedirle a alguien que este con ustedes, que cuente cuanto tiempo tardan en dar vuelta todos los cuadrados.

Para jugar en familia

- **a.** Colocar en el suelo cinco cuadrados con la cruz hacia arriba, y cinco con el circulo hacia arriba.
- **b.** Formen dos equipos. El equipo "de los círculos" y "el de las cruces".
- c. Pongan una canción.
- **d.** Durante la canción, el equipo de las cruces intentara que todos los cuadrados queden con las cruces hacia arriba. El equipo de los círculos, intentara que los cuadrados queden con el circulo hacia arriba.
- **e.** Al finalizar la canción, el equipo que tenga mas cuadrados con su dibujo hacia arriba sera el ganador.

Actividad 3

Recordamos uno de los juegos de puntería que hicimos.

Utilizaremos distintos juguetes que elijan en casa que puedan permanecer parados. Los ubicamos en línea, uno al lado del otro, y con un bollo de papel o de medias, intentamos derribarlos. Debemos estar a más de un metro de distancia de ellos. Desafío: alguien de la familia puede contar cuanto tiempo tardamos en derribar todos los muñecos. ¿quién se anima?

Variante: si se animan, podemos ubicar los juguetes sobre una silla, sobre la mesa, o sobre el sillón, para que los muñecos derribados vayan cayendo. Suerte !!!

Recordar: Luego de cada actividad felicitar o alentar al niño/a por su buen desempeño, ya que para ellos es muy importante sentir el apoyo y acompañamiento de sus familiares.

Agradezco su buena predisposición. Les dejo un saludo, espero les gusten las actividades!!

Profe Tomas